

Z.I.G.Z.A.G.

E' l'anno 2000 e un pezzo. Il posto è un'altra dimensione (la 12° per essere precisi).
Comunque la vita va avanti come al solito

CARICAMENTO

Cassetta CBM 64: Premere contemporaneamente SHIFT e RUN/STOP.

Disco CBM 64: LOAD""",8,1

IL GIOCO

Come pilota spaziale diplomato, ora ti trovi di fronte al test finale che proverà la tua agilità sia fisica che mentale. Tutto ciò che ti puoi aspettare da un gioco fantastico, e più!

CONTROLLI

Solo joystick per 1 giocatore, in porto 2.

PROCEDURA

1) Batti iniziali (2), premi RETURN.

2) Credito (usa la barra spaziatrice per andare avanti)

3) Premi fuoco per iniziare.

4) Seleziona i tasti funzione

F1 - codice input

F3 - musica/effetti sonori

F5 - uso joystick invertito/normale

F7 - rompi - cervello!

5) Fuoco per inizio gioco

INFORMAZIONI

La barra informazioni ti dice il punteggio, conto in banca, numero zona, oggetti raccolti, tempo passato, vite rimaste, lo stato dell'operazione e

POTERI EXTRA

Seleziona poteri extra premendo la barra spaziatrice. Premi il fuoco per usarli.

CARATTERISTICHE

In ZIG ZAG trovi: zone franche, zone negozi, zone della morte, zigzag, cose che attraggono, che scivolano, che saltano, cavatappi, cubi, curve a gomito, mappe, viste extra, fuoco-super, scudi protettivi, infrarossi, raggi X, prisma, 1.400 schermi, muri bersagli, pavimenti bersaglio, rampe di scale, muri che scompaiono, trappole e ancora qualche altra cosetta.....

© 1987 Zig Zag Software e Mirrorsoft Ltd.

© Tutti i diritti riservati. Vietata la duplicazione.

Il codice, la rappresentazione grafica e la parte artistica di questo programma sono soggetti a copyright e quindi non possono essere riprodotti neppure parzialmente, dati in noleggio o rappresentati in pubblico senza previa autorizzazione della Casa Editrice.

Prodotto e distribuito in Italia su licenza della:

Leader Distribuzione s.r.l. - Via Mazzini, 15

21020 Casciago (VA) - Tel. 0332/212255